

REGOLAMENTO PAPER GAMES 2026

Paper Games è il progetto didattico culturale rivolto agli studenti delle **classi prime e seconde delle Scuole Secondarie di II grado** delle province di **Parma, Piacenza e Reggio Emilia**, promosso da **Comieco** e prodotto da **Peaktime Srl**.

L'iniziativa ha l'obiettivo di sensibilizzare le giovani generazioni sui temi della **raccolta differenziata degli imballaggi in carta e cartone** e della **sostenibilità ambientale** con focus sui cartoni per bevande.

La partecipazione al progetto è **gratuita per tutte le scuole aderenti**.

1. Obiettivi del progetto

Il progetto Paper Games ha l'obiettivo di:

- sensibilizzare le **giovani generazioni** e le loro famiglie sui temi della sostenibilità ambientale;
- promuovere le **corrette modalità di raccolta differenziata** degli imballaggi in carta e cartone;
- approfondire il tema del **riciclo degli imballaggi**, con particolare attenzione al **cartone per bevande**;
- favorire comportamenti **responsabili e consapevoli** nei confronti dell'ambiente.

2. Modalità del progetto

Il progetto si svolge secondo il format del **quiz a squadre**.

Durante la verifica gli studenti rispondono, tramite sistemi di votazione interattivi, a **domande a risposta multipla a tempo** relative ai contenuti presentati durante l'incontro formativo.

Il punteggio viene assegnato in base alla **correttezza e alla rapidità delle risposte**.

3. Modalità di partecipazione

Ogni appuntamento presso la scuola ha una durata indicativa di **circa 90 minuti**.

L'attività coinvolge gli studenti delle **classi prime e/o seconde** e si svolge in uno spazio idoneo dell'istituto (aula magna, palestra o altro ambiente adeguato).

L'incontro prevede:

- una **lezione dinamica e interattiva**, condotta da un formatore di Peaktime e supportata da video e slide;
- una **fase di verifica finale** sotto forma di quiz.

A ogni classe partecipante verrà consegnato un **dispositivo di risposta wireless** che permetterà agli studenti di rispondere alle domande relative alla lezione appena svolta.

La classe che otterrà il **punteggio più alto** accederà alla **Finalissima del progetto Paper Games**, prevista il **17 aprile 2026**.

4. Finale Paper Games

La **Finale del progetto Paper Games** si svolgerà il **17 aprile 2026** presso il **Cinema Astra**, fino ad esaurimento dei posti disponibili.

La partecipazione alla finale è **sogetta a prenotazione e conferma** da parte della segreteria organizzativa di Peaktime.

Le scuole partecipanti dovranno inviare preventivamente **l'elenco nominativo degli studenti e delle studentesse** che prenderanno parte all'evento.

5. Premi

Le **prime tre scuole classificate** nella Finale riceveranno buoni per l'acquisto di **materiale didattico e/o attrezzature scolastiche**:

1° classificato: Buono del valore di **€ 500,00**

2° classificato: Buono del valore di **€ 300,00**

3° classificato: Buono del valore di **€ 200,00**

Tutti i partecipanti e i docenti accompagnatori riceveranno **gadget dell'iniziativa**.

6. Liberatoria per immagini e riprese video

Durante lo svolgimento delle attività potrà essere prodotto materiale fotografico e video esclusivamente a fini documentativi e di comunicazione del progetto.

La **segreteria organizzativa di Peaktime** provvederà a inviare alle scuole il **modello di liberatoria** per l'utilizzo delle immagini, che dovrà essere firmato dai **genitori o dai tutori degli studenti partecipanti**. Nel caso in cui la liberatoria non venga rilasciata, i docenti sono invitati a **segnalarlo preventivamente allo staff organizzativo**, affinché il personale incaricato possa **evitare di fotografare o riprendere gli studenti interessati**.

Il progetto Paper Games è un'iniziativa **inclusiva** e la mancata autorizzazione all'utilizzo delle immagini **non preclude in alcun modo la partecipazione degli studenti alle attività**.

7. Trattamento dei dati personali

Il trattamento dei dati personali dei partecipanti è effettuato da **Peaktime Srl**, in qualità di titolare del trattamento.

Titolare del trattamento:

Peaktime Srl
Via Recanati 22 – 60026 Numana (AN)
P.IVA 02545460426

Email: info@peaktime.it
PEC: peaktime@pec.it

Ai sensi della normativa vigente in materia di protezione dei dati personali (**Regolamento UE 2016/679 – GDPR** e normativa nazionale applicabile), i dati raccolti saranno trattati con modalità **manuali ed elettroniche**, esclusivamente per finalità connesse alla partecipazione al presente progetto didattico.

I dati personali dei partecipanti **non saranno ceduti né comunicati a terzi**.

8. Contatti organizzativi

Per informazioni relative al progetto è possibile contattare la **Segreteria Organizzativa Paper Games**:

Cristina Teobaldelli
progetti@peaktime.it
338 132 3614 – 071/9256811